



Distinction Réel / Virtuel

Mise en situation et but de la discussion

Discussion collective pour construire la ou les différences entre le monde réel et le monde virtuel des jeux vidéo avec personnages.

Le but de la discussion est de faire découvrir aux enfants que ce qui différencie fondamentalement ces deux univers, ce sont les règles qui les régissent. Les enfants préfèrent-ils explorer des univers avec des règles très éloignées des nôtres ou inconnues ? Ou préfèrent-ils, au contraire, des contextes très semblables avec des règles très proches ? Ceci peut permettre de mieux percevoir l'utilité des réglementations qu'ils connaissent.

Compétences

Compétences transversales : Savoir parler, savoir écouter, travailler en équipe.

Déroulement de l'activité

- 1) Placer les enfants en groupes de 4.
- 2) Demander à chaque groupe de réfléchir à ce qu'il y a de différent entre la réalité et le jeu vidéo. Par exemple : Qu'est-ce qu'on peut faire dans le jeu et qu'on ne peut pas faire dans la réalité ? Est-ce qu'un jeu vidéo tout à fait semblable à la vie réelle serait chouette ? A l'inverse, vivre dans un jeu vidéo serait-il chouette ? Pourquoi ?
- 3) Faire présenter oralement les réponses par chacun des groupes. L'enseignant(e) note toutes les règles au tableau et propose ensuite aux autres enfants de réagir à ce qu'ils ont entendu.